

Esgalone

Teilnehmer: 2 Personen

Spielmaterial: je 14 Kugeln rot und blau

Ziel des Spieles

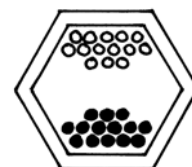
6 gegnerische Kugeln (nacheinander) aus dem Spielfeld stossen.
Der Spieler, der als erster dieses Ziel erreicht, hat gewonnen.

Ausgangsstellung (Fig. 1)

Jeder Spieler hat einen Zug.

Ein ausgeführter Zug kann nicht rückgängig gemacht werden.

Fig. 1



Zugmöglichkeiten

Zug

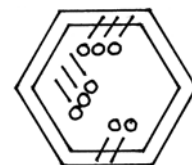
Fig. 2



Das Bewegen einer Kugel oder einer Gruppe von Kugeln (höchstens 3),
ohne in Berührung mit einer gegnerischen Kugel zu kommen (Fig. 2).

Die Richtung ist beliebig: entweder in gerader Linie oder seitwärts (Fig. 3).
Die Kugeln dürfen nur um 1 Mulde verschoben werden.

Fig. 3



Schieben

Das Weiterbewegen einer oder mehrerer gegnerischer Kugeln.

Patt

Stellung, in der sich die gleiche Anzahl von eigenen und gegnerischen
Kugeln gegenübersteht. Eine Auflösung kann nur von einer anderen Linie
(Richtung) her geschehen (Fig. 4).

Fig. 4



Angreifen

Der Angriff des Gegners ist nur in gerader Linie möglich, wenn

- Die Anzahl der zu bewegendenden gegnerischen Kugeln geringer ist als die Anzahl der angreifenden
- Die Kugeln der Gegner sich berühren
- Vor der zu verschiebenden Kugeln eine leere Mulde ist
- Die gegnerische Kugel aus dem Spielfeld fällt.

Die Spielanleitungen können jederzeit aus dem Internet runtergeladen und ausgedruckt werden:
Produkteinfos/Deklarationen